平成30年度　情報ビジネス学科教育課程表

	教育方針	授業科目名称	講義･演習 実習の別	履修年次 及び単位		必修 科目	授業 回数	ビジネス実務士N 取得にかかわる単位		情報処理士N 取得にかかわる単位		備　　考
				1年	2年			必修	選択	必修	選択	
教養教育科目	建学の精神を学び、豊かな心を育てる科目	本学の教育	講義	1		●	8					
	話す、聞く、伝える力を育てる科目	国語表現	講義・演習	4		●	30					
		会話ｺﾐｭﾆｹｰｼｮﾝ	演習	2		●	30					
		ﾌﾟﾚｾﾞﾝﾃｰｼｮﾝ演習	演習	2			30					
	社会人として求められる教養知識を身につける科目	時事問題研究	講義		4	●	30					
		生活安全と生活経済	講義		2		15					
		英会話	演習	2		● 2単位以上必修	30					1年次科目であるが、2年次で新規履修を認める。
		英語リーディング	演習		2		30					2年次科目であるが、1年次での履修を認める。
		中国語会話	演習	2			30					1年次科目であるが、2年次で新規履修を認める。
		国際理解演習	演習	2			ー					海外演習旅行を含む。1、2年次いずれでも履修可。
	身体活動を通じて健康な心と体を養う科目	体育実技Ⅰ	実技	1		●	23					
		体育実技Ⅱ	実技		1		23					
専門教育科目	ビジネス実務能力を身につける科目	ビジネス実務総論	講義	4		●	30	領域1				
		経営概論	講義		4	●	30	領域2			領域2	
		ビジネス実務演習Ⅰ	演習	2			30	領域3				
		ビジネス実務演習Ⅱ	演習		2		30		領域3			
		人間関係論	講義		4		30		領域2		領域2	
		地域創造論	講義		4		30					
		ビジネス関連法規	講義		2		15		領域1			
		秘書実務演習	演習		2		30		領域1			
		広報プランニング	講義		4		30					
		マーケティング論	講義		4		30		領域2			
	情報理論とスキルを身につける科目	情報科学	講義	4		●	30			領域1		
		ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ基礎演習Ⅰ	演習	2		●	30		領域1	領域2		
		ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ基礎演習Ⅱ	演習	2		●	30		領域1		領域1	
		コンピュータ応用演習	演習		2	●	30				領域1	
		ウェブデザイン	講義	4			30					
		シスアド基礎	講義	4			30				領域1	
		情報管理論	講義		4		30				領域1	
		マルチメディア演習	演習		2		30			領域3		
	資格取得を目指す科目	医療事務Ⅰ	演習	2			30					
		医療事務Ⅱ	演習	2			30					
		医療事務Ⅲ	演習		2		30					
		簿記会計Ⅰ	演習	2			30					1年次科目であるが、2年次で新規履修を認める。
		簿記会計Ⅱ	演習	2			30					1、2年次いずれでも履修可。
		シスアド演習	演習		2		30					
	自分で作る･表現する力を育てる科目	ｸﾞﾗﾌｨｯｸﾃﾞｻﾞｲﾝ演習Ⅰ	演習	4			60					1年次科目であるが、2年次で新規履修を認める。
		ｸﾞﾗﾌｨｯｸﾃﾞｻﾞｲﾝ演習Ⅱ	演習		4		60					
		ウェブデザイン演習Ⅰ	演習	2			30					1年次科目であるが、2年次で新規履修を認める。
		ウェブデザイン演習Ⅱ	演習		2		30					
		映像制作	演習	1			15					1、2年次いずれでも履修可。
		コミックイラスト演習	演習		1		15					
		色彩学	講義	2			15					
		美術デザイン論	講義		2		15					
		建築デザイン演習	演習		2		30					
	社会と関わりながら実践する力を養う科目	インターンシップリテラシー	講義	2		●	15		領域2			
		インターンシップⅠ	演習	2			-		領域3		領域3	企業実習
		インターンシップⅡ	演習	2			-		領域3		領域3	企業実習
		ゼミナールⅠ	演習		4		30					
		ゼミナールⅡ	演習		4		30		領域2		領域2	

資格	資格取得に必要な単位数
ビジネス実務士N 情報処理士N	必修：すべて（領域1～3各2単位、計６単位以上） 選択：領域1～3から計10単位以上 ＜必修・選択　合計１６単位以上＞